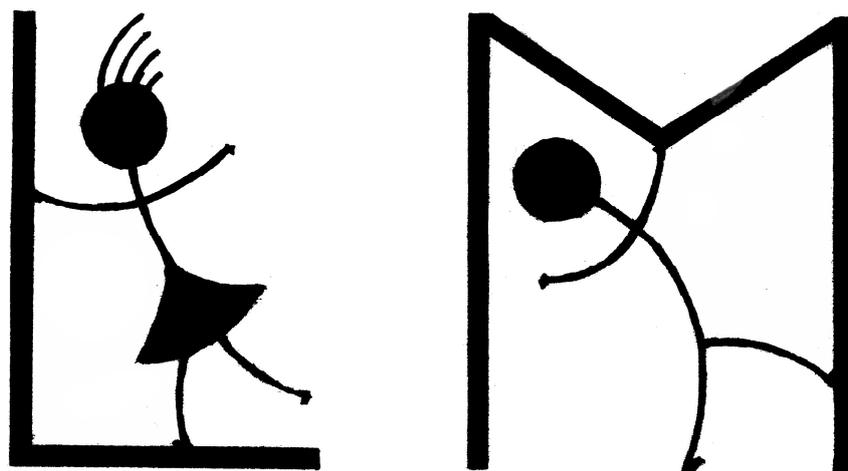


LudoMastro



**Animazione con
giochi tradizionali in
legno, di percorso e
rompicapo**

CHI È LUDOMASTRO

LUDOMASTRO nasce dalla passione per il gioco genuino, per il legno e le forme che può assumere e per il riutilizzo dei materiali. Prende forma dall'esperienza dell'Associazione Educatamente, che in 10 anni di attività ha organizzato attività scolastiche ed extrascolastiche a carattere didattico e ludico/ricreativo, laboratori di costruzione di giochi e un avventuroso campo estivo.

Ma deve le ali anche alla mia biografia ed alle mie esperienze personali: i giochi all'aria aperta, i giochi in legno costruiti con mio padre, i pomeriggi interminabili passati sulle piste di biglie e tappi, la semplicità di giocare con 5 noccioli di pesca e, non ultimo, avere due figli da far divertire e guardare con curiosità un mondo ludico vasto e da esplorare.

Così nasce Ludomastro, con l'idea di far divertire piccoli e grandi attraverso la riscoperta di giochi tradizionali in legno e da cortile. Giochi semplici ed immediati costruiti sfruttando per enorme maggioranza materiali di riuso: bancali per farne assi da assemblare e lavorare, mentre dalla bicicletta si ottengono le camere d'aria per farne elastici, i raggi per costruire perni, i cerchioni per poterli fare rotolare, il manubrio per fare delle leve da biliardino, le latte d'acciaio per farne trampoli. Ogni pezzo prodotto è del tutto unico, costruito manualmente e non utilizzando prodotti di serie.

I GIOCHI IN LEGNO

Questi giochi, da appoggiare su dei tavoli o cavalletti, prendono ispirazione principalmente dalla tradizione bretone, normanna e inglese, ma spaziano in tutto il Mondo e in tutte le culture. La loro semplicità li rende immediatamente giocabili e adatti a qualsiasi età, riuscendo a mettere a confronto generazioni, sessi e culture con l'unica certezza del divertimento.

Aerobille - Dieci sfere di legno, due colori per due giocatori, che si sfidano alternandosi a farle rotolare con la mano, in cerca dell'alloggio con il punteggio più alto. Un gioco che allena destrezza, sensibilità e abilità manuale.



Biliardo a barre – Gioco di destrezza consistente nel far rotolare una sfera agendo solamente sulle due barre inclinate, fino a farla cadere nel punteggio più alto e più difficile da raggiungere.

Biliardo olandese - Gioco caratteristico dei Paesi Bassi, del Belgio e della Francia del nord: un lungo piano di legno su cui far scorrere 30 pedine da fare entrare nelle buche che si aprono al fondo, per cercare di totalizzare il punteggio maggiore.



Biliardo a ritorno - Gioco di forza e dosaggio, in cui i giocatori devono far scivolare cinque pedine contro due elastici posti obliquamente agli angoli superiori della tavola, per fermarsi negli spazi delimitati e guadagnare i rispettivi punti.

Biliardo japonais - A dispetto del nome è da annoverarsi tra i giochi di abilità francesi, in cui ogni giocatore a turno deve far rotolare 10 sfere verso dei buchi con valori differenti, per totalizzare il maggiore punteggio.





Click ball - Tre corsie di legno leggermente inclinate con punteggi non lineari lungo il percorso, lungo le quali far rotolare altrettante sfere di legno, per cercare il punteggio maggiore, senza terminare allo zero posto al fondo, appena dopo il punteggio massimo.

Double chinois - Gioco di abilità manuale, consistente in un campo diviso a metà, alla cui sommità ci sono 4 buche per lato. Si fanno rotolare le sfere verso le buche, cercando di riempirle prima dell'avversario, stando attenti a non avvantaggiarlo!



Course formule ficelle – Due corsie parallele dove sono posizionare due automobiline da formula 1, ancorate ad un filo che deve essere tirato con brevi movimenti da uno degli spazi posti alle estremità del gioco, per farle procedere e completare il percorso più velocemente dell'avversario.

Le pulci - Intramontabile classico dove si devono catapultare le pedine nel canestro al centro del campo, facendo leva con un dito su una delle basi di lancio. Giocabile da due a quattro giocatori che si possono sfidare simultaneamente.



Palet petanque - La petanque è l'analogo delle bocce in Francia, in questa versione da tavolo a due giocatori o squadre, il pallino è un cerchio nero e le bocce pedine in legno. L'obiettivo è avvicinarsi più dell'avversario al pallino facendo scivolare le pedine.

Passe trappe - Il gioco più adrenalinico e dai continui capovolgimenti di fronte. Un campo diviso a metà da un transetto con una porta e 5 pedine per campo da lanciare con gli elastici alle estremità. Vince il primo che libera la propria area.



Percorsi d'arrampicata - Si costituisce in un tavolo quasi verticale, disseminata di buche, tra cui il giocatore deve far passare una biglia manovrata attraverso due cavi tenuti in mano, senza farvela mai cadere. Ottimo allenamento oculo-manuale.

Push roll - Le biglie rotolanti, una specie di gioco del 15 in formato gigante: due giocatori in simultanea devono far rotolare 15 biglie in un tabellone di 16 buche, per spostare le 4 nere centrali agli spigoli del campo da gioco. Vince il più veloce.



Tappo rimbalzo – Mutuato da un classico gioco popolare, ci si sfida a tirare un tappo a corona contro un'asta di legno per farlo rimbalzare all'indietro verso una zona contrassegnata da fasce di diverso punteggio.

Tiro a segno ad elastici - Due giocatori si fronteggiano ai capi del tavolo con 10 pedina ciascuno, che devono essere fatte rimbalzare sugli elastici terminali, per poter raggiungere un bersaglio a differenti fasce di punteggio posto al centro.



Labirinto cooperativo – Labirinto da giocare in due o quattro persone che devono coordinare i propri movimenti per far raggiungere alla sfera il centro del gioco partendo dal cerchio più esterno.

Cornhole – Gioco di origine tedesca, trapiantato negli Stati Uniti nel dopoguerra, è in un tiro a segno con sacchetti ripieni di mais tirati da 6 metri di distanza verso



un tabellone inclinato posto a terra con un foro ad una estremità.

Hockey da tavolo – Giocato ancora oggi su tavoli ad aria che riducono l'attrito, la nostra versione ritorna al classico: due manopole in legno con le quali i giocatori devono cercare di fare goal all'avversario tirando un disco anch'esso ligneo.



Passe trappe a 4 – La Versione a quattro giocatori dell'adrenalinico Passe trappe, che permette sfide all'ultima pedina sfidandosi tutti contro tutti o a squadre. La sua semplicità ed immediatezza lo rendono uno dei giochi più gettonati.

Culbuto – Sfere e buche hanno ispirato molti giochi, che, seppure con piccole variazioni, risultano tutti originali e differenti. Scopo del Culbuto è far rotolare le sfere nei buchi, tenendo il gioco con le mani e facendolo basculare sul perno sottostante.



Roulette a bille – Classico gioco di tiro di precisione a coppia, in cui dovrete lanciare le biglie dal fondo del vostro campo verso le buche contrassegnate con i punteggi, cercando di totalizzarne il maggior numero. Attenzione però ai punteggi negativi!

Equibille – Gioco individuale, ma che si presta anche a sfide grazie alla possibilità di segnare punteggi diversi. Obiettivo: portare la sfera dalla parte superiore del gioco fino al ripiano in basso, muovendo le barre attraverso le due manopole.



Billard a barres – Due stecche da biliardo inclinate sorreggono una sfera, che deve essere fatta rotolare verso le buche sottostanti di valore maggiore, allargando e chiudendo le stecche stesse. Si può giocare da soli o sfidandosi in più turni di gioco.

Billard balinaes – Una versione esotica del gioco del calcio, somigliante al subbuteo, ma più semplice ed immediato: una pedina, due porte, degli ostacoli e un colpo a testa alternato per fare goal all'avversario.



Buco nero – Gioco di destrezza inventato nel 2009 dalla *Maison du billard*: 4 giocatori, 4 pedine a testa ed una buca centrale in cui fare cadere le pedine avversarie per eliminarle dal gioco. Abilità nel tiro e tattica saranno indispensabili per vincere.

Forza quattro 3D – Un classico gioco degli anni '80 rivisitato in una versione tridimensionale, che metterà alla prova le vostre attenzione e capacità strategica. Ben 70 possibilità di disporre 4 sfere in fila prima dell'avversario.



Gioco di equilibrio – Da 2 a 4 giocatori devono sistemare a turno dei pezzetti di legno sul piano circolare sospeso, facendo in modo che tutto rimanga in equilibrio. Il primo che fa ruzzolare uno dei pezzi propri o altrui, perde e viene eliminato dal gioco.

Click clack – Sfida veloce per 2 contendenti dai riflessi pronti: due corsie lungo le quali i giocatori dovranno fare procedere più velocemente dell'avversario, per mezzo di una leva, una sfera di legno fino a fare canestro dal lato opposto a quello di partenza.



Mölkky – Gioco da giardino di origine finlandese in cui si contrappongono più giocatori o squadre, con l'obiettivo di essere i primi a totalizzare esattamente 50 punti, abbattendo i birilli corretti. Se si va oltre si torna a 25 punti e si continua!

Palet anglais – Gioco di destrezza che metterà alla prova l'abilità di tiro dei giocatori: obiettivo piazzare una pedina in ogni fascia di punteggio prima dell'avversario. Si possono sfidare 2 giocatori o due squadre.



Billard a palets – Sette buche in cui fare scivolare con precisione le pedine di gioco, anche colpendole l'una con l'altra. Sensibilità ed abilità nel tiro saranno fondamentali ai giocatori, da 2 a 4, per ottenere il punteggio più alto a parità di pedine giocate.

Gioco dei bastoni – Gioco matematico ideato da Charles Leonard Button nel 1901, noto anche col nome di *Gioco del Nim*. Sfida a due giocatori che, a turno, prendono dal tavolo da 1 a 3 bastoni. Perde il giocatore a cui rimane da prendere l'ultimo bastone.



I ROMPICAPO

Il mondo dei rompicapo è veramente vasto e Ludomastro ne propone una selezione per mettere alla prova la propria abilità o per sfidarsi con un avversario a chi impiega meno tempo nel risolverli.



Tangram - Gioco di origine cinese formato da 7 pezzi di diverse forme, che devono essere assemblati in modo da riprodurre una figura tra quelle proposte. Il gioco viene proposto in duplice copia, di modo da potersi sfidare con un avversario a chi riesce più velocemente a riprodurre l'immagine scelta.

Cubo d'Egitto – Rompicapo adatto anche ai più piccoli, composto da 7 pezzi tridimensionali da assemblare fino a ricomporre un cubo. Oltre il gioco, il piacere di tenere tra le mani dei splendidi pezzi di legno ricavati da umili piedi di bancali.



T-puzzle – Quattro pezzi di legno che devono essere ricomposti di modo da formare la lettera T. Apparentemente semplice, richiede il classico pensiero laterale per riuscire a venirne a capo.

Piramide – Partendo da sei stecche formate da tre o quattro sfere di legno unite, si deve ricreare una piramide a base triangolare di spigolo quattro. Rappresenta un'occasione divertente per mettere alla prova la logica di adulti e bambini.



Torre di Hanoi – Conosciuto anche come **Torre di Lucas** (dal nome del suo inventore) è un rompicapo matematico composto da dischi di grandezza differente. Lo scopo del gioco è portare tutti i dischi dal piolo iniziale ad un altro, spostando un disco alla volta e solo su un altro più grande.

Patience - Scopo del gioco è ricoprire una griglia quadrata costituita da 25 quadratini, con 9 rettangoli colorati, rispettando una sola regola: ogni colore deve essere presente solo una volta per ciascuna linea e colonna.



I GIOCHI DA CORTILE

Pochi semplici materiali per sfide all'ultimo metro, con dei classici giochi di percorso, capaci di appassionare tanto i nonni, quanto i loro nipoti. Tutti giochi che hanno caratterizzato i tempi in cui giochi e giocattoli erano un lusso riservato a pochi e ci si divertiva a giocare con pochi strumenti derivanti dagli scarti delle attività produttive.



I trampoli sono ottenuti da latte di metallo di medie e grandi dimensioni, a cui è stato assicurato uno spago attraverso due buchi opposti sul lato chiuso. Una volta saliti in equilibrio con i piedi su due latte, si tira lo spago di modo da camminare portandosele dietro ad ogni passo.

I tre mattoni nella versione proposta sono stati sostituiti da blocchi di legno di analoghe dimensioni, per evitare doloranti schiacciamenti di dita. Il gioco consiste nel camminare solo su di essi, continuando a spostare quello più indietro davanti agli altri per appoggiarci il piede, e così via.



Il kavello prende origine dalla cultura greca e consiste in un asse di legno a cui sono stati applicati due cubi nella parte sottostante e quasi alle estremità. Per procedere si deve salire con entrambi i piedi ponendoli più esternamente possibile e iniziando a barcollare spostando il baricentro e ruotando il bacino.

I sacchi di juta, recuperati da qualche venditore di caffè o di patate, rappresentano un gioco economico e intramontabile in cui saltare per raggiungere la meta prima dell'avversario.



Il cerchione della bicicletta, a cui sono stati smontati i raggi per ottenere solo la parte esterna, è un tipico gioco del nostro dopoguerra, dove i bambini con l'aiuto di un bastone fatto scorrere nella fessura lo facevano rotolare lungo un percorso prestabilito.

ESPERIENZA

Ormai da diversi anni, prima come Educatamente, poi come Ludomastro, portiamo per piazze, strade e luoghi privati la nostra animazione. Seppure non esaustiva di quanto svolto in questi anni, vengono qui elencate alcune delle iniziative a cui si è partecipato, partendo dalle più recenti.

2019

Nel corso del 2019 sono state realizzate animazioni con giochi tradizionali in legno, da giardino e rompicapo di feste di compleanno, sagre e fiere cittadine, notti bianche ed eventi di quartiere, come dettagliato qui sotto:

- 10/02 – Festa di compleanno privata a Marcignago (PV).
- 17/03 – *Fiera di San Giuseppe* presso la splendida cornice del castello di Pandino (CR).
- 25/03 – Affitto di giochi per animazione di una festa di compleanno privata a Pavia (PV).
- 12/05 – Per il secondo anno consecutivo presenza alla *Fiera di San Michele* a Roncaro (PV)
- 12/05 – *Biciclettata dei comuni dei Borghi sul Naviglio* a Zibido San Giacomo (MI).
- 19/05 – *Fiera di San Bernardino* a Castiglione d'Adda (LO).
- 26/05 – Per il quarto anno consecutivo animazione alla *GAS Fest* di Borgarello (PV).
- 01/06 – Animazione serale dell'evento *Corti e sapori* a Cogliate (MB).
- 8-9/06 – *Festival del gioco perduto*, tenutosi presso il castello di Belgioioso (PV), due giorni di animazione con giochi tradizionali.
- 15/06 – *Sagra di San Vito* a Ceranova (PV).
- 20/07 – Animazione notturna dell'evento *Castiglione sotto le stelle* a Castiglione d'Adda (LO).
- 21/07 – Centro per anziani *Anni azzurri San Sisto* a Bergamo (BG).
- 14/09 – Festa di quartiere *Crosione* a Pavia (PV).
- 14/09 – Evento culturale *Slow Po* a Travacò Siccomario (PV).
- 15/09 – Per il quarto anno consecutivo presente a *Scuole in festa* a Borgarello (PV).
- 29/09 – Al parco di Trenno a Milano (MI) secondo anno di presenza all'interno di *Famiglie in festa*.
- 05/10 – Presente come sempre a *Giocanda*, festival dei giochi di strada a Pavia arrivato alla 5° edizione.
- 10/11 – Secondo anno di presenza all'interno dell'*Antica fiera di San Martino* a Inveruno (MI).
- 24/11 – Ospite all'interno del *Bazar di Natale* organizzato dalla Scuola steineriana di Varese (VA).

2018

- x – Animazione di feste di compleanno (2), matrimoni (2) ed addio al celibato (1) in diversi contesti privati, all'interno di locali al chiuso o in parchi e giardini.
- x 13/05/2018 - In occasione della grande FESTA PATRONALE di RONCARO (PV), Ludomastro organizza l'animazione con giochi tradizionali in legno, che interessano durante tutto il pomeriggio bambini, adulti e anziani.
- x 27/05/2018 - In provincia di Alessandria, nel comune di Basaluzzo, viene allestita una piazza con giochi in legno e di percorso, per intrattenere i partecipanti alla FIERA SI SAN BOVO – ARTI E MESTIERI.
- x 27/05/2018 - In occasione della nona edizione della G.A.S. FEST organizzata dal Gruppo di Acquisto Solidale di Borgarello e per la terza volta consecutiva, Ludomastro si occupa di intrattenere il pubblico mettendo a disposizione i giochi in legno.
- x 16/06/2018 - Pavia, per molti anni nota alla cronaca nazionale per avere il maggiore rapporto

macchine d'azzardo/abitanti, ha messo in campo anche quest'anno una serie di iniziative NO-SLOT, il cui evento finale si è svolto tra Piazza Cavagneria e i portici del Broletto. Ludomastro all'interno di questo contesto ha animato la piazza con i giochi in legno ed i rompicapo, al fianco dell'Associazione Le Torri che ha proposto il gioco degli scacchi.

× 02/09/2018 - Presso il Parco della Costituzione di Cesano Boscone, Ludomastro interviene con un'animazione di oltre 30 giochi tradizionali in legno, rompicapo e giochi di percorso, intrattenendo centinaia di persone di ogni età intervenute all'evento.

× 02/09/2018 - Presso il Parco Comunale di via Lombardia, si tiene la SAGRA PATRONALE DI BELLINZAGO LOMBARDO, partecipando con un'animazione di giochi tradizionali in legno, rompicapo e giochi di percorso.

× 15/09/2018 - Ludomastro intrattiene all'interno della splendida cornice delle Cascine Orsine nel comune di Bereguardo (PV), un centinaio di invitati convenuti per un matrimonio, con soddisfazione di bambini, adulti e altrimenti giovani.

× 16/09/2018 - Come ormai da diversi anni, Ludomastro anima l'evento SCUOLE IN FESTA a Borgarello (PV), realizzato per raccogliere fondi ad uso scolastico, coinvolgendo tutta la popolazione convenuta tra giochi in legno e rompicapo.

× 06/10/2018 - Ludomastro partecipa all'evento GIOCANDA 2018, festival dei giochi di strada, ormai appuntamento fisso per la città di Pavia. Nel contesto si occupa dell'animazione di tre luoghi: uno spazio dedicato ai classici giochi in legno e rompicapo, uno dedicato ai giochi di tiro ed un ultimo all'interno del museo egizio universitario per il quale costruisce appositamente 5 giochi tradizionali dell'antico Egitto (Senet).

× 11/11/2018 – Ad Inveruno (MI), in occasione della grande festa dedicata a San Martino, Ludomastro mette a disposizione della popolazione una trentina di giochi tradizionali in legno e rompicapo, interessando e facendo giocare i passanti di ogni età.

× 25/11/2018 – A Romagnano Sesia (NO) si svolge il mercatino natalizio, con produttori artigianali e banchetti street food. Ad accompagnare l'evento un'intera via dedicata ai giochi con cui Ludomastro ha divertito ed intrattenuto centinaia di passanti durante la giornata.

× 02/12/2018 – Nonostante il tempo freddo il gioco attira e diverte ancora e per questo Ludomastro è stato invitato all'inaugurazione della Casa Contadina di Cogoletto (GE), dove ha potuto allietare il pomeriggio delle numerose famiglie convenute.

2017

× Realizzazione del centro pasquale LA FABBRICA DEI GIOCHI, presso il Comune di Borgarello (PV), durante il quale sono stati coinvolti bambini/e e ragazzi/e con laboratori di costruzione ludica e giochi tradizionali in legno.

× Animazione di piazza all'interno del BAMBIN FESTIVAL 2017 di Pavia, svoltasi nel quartiere Vallone presso il Parco Grassi, con il coinvolgimento di centinaia tra bambini ed adulti per tutto il pomeriggio con giochi tradizionali in legno e giochi di percorso (28/05/2017). Informazioni su www.bambinfestival.org.

× All'interno dell'ottava edizione della G.A.S. FEST di Borgarello, per il secondo anno consecutivo, Ludomastro ha fatto divertire bambini e adulti proponendo i giochi in legno e di percorso (01/10/2017). Informazioni su www.facebook.com/GASBorgarello.

× Partecipazione alla terza edizione di GIOCANDA il 21/10/2017, questa volta all'interno della cornice di Piazza Cavagneria, dove per tutto il pomeriggio sono stati coinvolti bambini ed adulti con una trentina di giochi tradizionali in legno. Informazioni su www.facebook.com/pavia.giocanda.

- x Durante i fine settimana di dicembre il Comune di Pavia richiede l'allestimento di uno spazio giochi, all'interno del contesto FA LA MOSSA GIUSTA, per agevolare la fruizione del centro storico alle famiglie per gli acquisti natalizi. L'attività comprende giochi tradizionali in legno e scacchi, in collaborazione con l'associazione "Le Torri Pavia".
- x Realizzazione all'interno di feste private di compleanno e matrimonio di animazioni con giochi in legno.

2016

- x Realizzazione dei centri natalizi e pasquali LA FABBRICA DEI GIOCHI, presso il Comune di Borgarello (PV), durante il quale sono stati coinvolti 23 bambini/e e ragazzi/e con laboratori di costruzione ludica e giochi tradizionali in legno.
- x Per il terzo anno si partecipa all'evento FIORI E FRUTTI, organizzato dal DUC del Comune di Pavia, con svolgimento di laboratori a carattere naturalistico ed intrattenimento con giochi in legno: percorsi d'arrampicata, calcio tappo, le passe trappe e tiro al bersaglio ad elastici.
- x All'interno del festival SCUOLE IN FESTA, svoltasi il 10-11/09/2016 e organizzato dall'Associazione di genitori "B112", Ludomastro si occupa per il secondo anno dell'animazione dell'evento mettendo a disposizione del pubblico un'ampia esposizione di giochi in legno.
- x L'Associazione è stata anche coinvolta, sempre dal DUC del Comune di Pavia, per animare la manifestazione CLUSTER DEL GUSTO, svoltasi il 20/09/2016. Durante l'evento è stata proposta un'animazione con giochi di percorso (kavello, cerchione, sacchi, trampoli e mattoni), giochi tradizionali in legno (percorsi d'arrampicata, tappo rimbalzo, piste di biglie e calcio tappo), piantumazione di essenze in confezioni di uova di cartone di recupero e tombola degli odori.
- x All'interno della settima edizione della G.A.S.FEST di Borgarello, svoltasi dal 24 al 26 settembre, Ludomastro mette a disposizione del pubblico i giochi in legno e di percorso.
- x Sempre nel campo dell'animazione di piazza l'Associazione ha prestato la propria opera all'interno del BAMBIN FESTIVAL 2016 di Pavia, animando assieme ad altre associazioni un evento intitolato QUARTIERI NO SLOT, svoltosi nel quartiere Borgo Ticino della città in data 15/05/2016. L'animazione ha seguito lo schema consolidato di giochi di percorso e giochi di tradizione in legno, coinvolgendo bambini e adulti per tutto il pomeriggio.

2015

- x Partecipazione alla seconda edizione di GIOCANDA, che coinvolge per un'intera giornata la popolazione di Pavia in giochi di diverso genere e natura. Quest'anno la location assegnata all'Associazione è stata Piazza Leonardo Da Vinci, dove sono stati messi in campo giochi di circuito e giochi di abilità della tradizione popolare. Informazioni su www.facebook.com/pavia.giocanda.
- x Partecipazione alla seconda edizione di FIORI E FRUTTI all'interno del Castello Visconteo di Pavia, organizzato dal DUC del Comune di Pavia, proponendo laboratori naturalistici e giochi tradizionali in legno.
- x All'interno del festival SCUOLE IN FESTA organizzato dall'Associazione di genitori "B112", Ludomastro anima l'evento con un'ampia esposizione di giochi in legno.

2014

- x Per la prima edizione della manifestazione ludica GIOCANDA realizzata a Pavia, l'Associazione anima la piazza San Michele proponendo a bambini ed adulti i classici giochi di percorso: corsa con i sacchi, il kavello, i cerchione, i mattoni ed i trampoli. Informazioni su

www.facebook.com/pavia.giocanda.

✕ Sempre in ambito pavese si partecipa alla prima edizione di FIORI E FRUTTI, organizzato dal Distretto Urbano del Commercio (DUC) del Comune di Pavia, allestendo laboratori naturalistici con materiali riciclati e proponendo giochi di abilità: la tombola degli odori, percorsi d'arrampicata, calcio tappo e pista di biglie.

2008-2018

✕ Organizzazione del campo estivo “Naturalmente estate”, in cui vengono proposti laboratori di costruzione di giochi tradizionali (bambole con foglie di granoturco, fucile ad elastico, fischietto, raganella) ed organizzati tornei di giochi di strada quali la lippa, le biglie, il kavello, i trampoli di latta, la corsa delle piastrelle, la corsa con i sacchi, la corsa con i mattoni, la corsa con il cerchione.

LE PROPOSTE DI LUDOMASTRO

Ludomastro interviene affittando i propri giochi o con la sua animazione all'interno di eventi pubblici e privati nelle seguenti modalità:

Per animazione di eventi, fiere, sagre, matrimoni, anniversari, feste aziendali, potendo scegliere tra i giochi in legno, i rompicapo, i giochi da cortile o l'insieme di tutte le attività. I giochi verranno piazzati su tavoli e cavalletti, con indicate per ognuno le regole e la storia. E se richiesto il ludomastro sarà presente e si occuperà di invitare e coadiuvare al gioco, illustrando il funzionamento ai giocatori e coinvolgendoli nel divertimento, potendo anche organizzare gare a singoli o a squadre di giochi competitivi e cooperativi. Il costo varia a seconda del numero di giochi desiderati e della scelta di avvalersi o meno della presenza del ludomastro.

Laboratori ludico-didattici e di costruzione di giochi vengono proposti nelle scuole primarie e secondarie di I e II grado. I laboratori di norma sono della durata di 2 ore durante le quali illustrare dei giochi e farli giocare, tastare con mano la loro evoluzione con il cambiare della tecnologia, costruirne per la classe o per i singoli alunni.

La costruzione di giochi si realizza partendo principalmente da materiali di riuso, come assi di bancali e doghe di legno, camere d'aria e raggi di biciclette, tappi, tubi di cartone, contenitori delle uova. I materiali verranno trasformati in tangram (rompicapo cinese), caleidoscopi, fionde, fucili ad elastici, mancala (gioco africano), strumenti musicali e altro ancora, a seconda del laboratorio richiesto.

COSTI E MODALITÀ

Qui sotto trovate tutte le modalità in cui Ludomastro può intervenire ai vostri eventi ed i costi. La formula scelta dipende dalla dimensione dell'evento e dalle vostre necessità; per qualsiasi richiesta che non trova soddisfazione in quanto offerto, non esitate a contattarci. I prezzi indicati sono IVA esclusa.

Formula affitto – Comprende l'affitto del numero e del tipo di giochi concordato, senza la presenza di un animatore e con trasporto ed installazione dei giochi da parte dell'affittuario. Verrà chiesta una cauzione al momento del ritiro, che verrà restituita al momento della riconsegna.

Si consiglia di completare il pacchetto affitto con un'Animazione, che garantisce la presenza di un animatore al fine di spiegare le regole al pubblico, assicurare la sorveglianza e coadiuvare al gioco. L'animazione è già inclusa nella formula Fiera.

Formula festa – Comprende l'affitto, il trasporto, l'installazione dei giochi e la presenza di un animatore. Compito dell'animatore sarà di spiegare le regole, coadiuvare al gioco e di organizzare dei tornei gestendo giochi e squadre (Per i grandi eventi è opportuno affiancare l'animatore con dei volontari per una gestione ottimale delle attività). I tavoli dove sistemare i giochi non sono compresi e devono già trovarsi in loco. In caso contrario sarà necessario aggiungere il costo dell'affitto e del trasporto degli stessi.

Installazione – La formula installazione comprende il trasporto e l'installazione dei giochi (a condizione che i tavoli siano già installati), la spiegazione delle regole e la ripresa dei giochi alla fine del periodo di affitto, all'interno di un raggio di 30 km da Pavia (per distanze maggiori si devono aggiungere 0,50 € per ogni km supplementare). Formula adatta a chi vuole gestire in

proprio le attività ludiche, ma non può occuparsi del trasporto, a cui va sommata la quota dell'affitto del numero di giochi scelti.

Animazione – La formula animazione garantisce la presenza di un animatore per il periodo desiderato, che provvederà a coadiuvare al gioco ed organizzare tornei gestendo giochi e squadre. Non sono compresi l'affitto, il trasporto e l'installazione dei giochi, ed è una formula adatta a chi riesce a provvedere con mezzi proprio al trasporto dei giochi.

L'animatore ha per compito di spiegare le regole e di assicurarsi che l'animazione sia un successo.

| | A volta | ½ giornata | 1 giornata | 2 giornate | 1 settimana |
|--------------------------|---------|------------|------------|------------|-------------|
| Affitto 10 giochi | | | € 95,00 | € 142,50 | € 332,50 |
| Affitto 20 giochi | | | € 170,00 | € 255,00 | € 595,00 |
| Festa 12 giochi | | € 220,00 | € 300,00 | | |
| Festa 20 giochi | | € 300,00 | € 360,00 | | |
| Festa 30 giochi | | € 380,00 | € 420,00 | | |
| Installazione | € 75,00 | | | | |
| Animazione | | € 120,00 | € 180,00 | | |

| | Affitto giochi | Trasporto | Installazione | Animazione |
|----------------------|----------------|-----------|---------------|------------|
| Affitto | X | | | |
| Festa | X | X | X | X |
| Installazione | | X | X | |
| Animazione | | | | X |

CONTATTI

Associazione Educatamente

Sede legale: Località Casoni 8, 27020, Carbonara al Ticino (PV)

Sede operativa: Viale Matteotti 45, 27100, Pavia (PV)

Telefono: 349-4331177

Mail: ludomastro@educatamente.org

Internet: www.facebook.com/ludomastro.pavia

www.facebook.com/educatamente

www.educatamente.org/ludomastro

Codice fiscale: 96056500182

Partita IVA: 02309540181

Codice univoco: KRRH6B9

Indice analitico

| | |
|--------------------------------|----|
| CHI È LUDOMASTRO | 2 |
| CONTATTI..... | 12 |
| COSTI E MODALITÀ..... | 11 |
| ESPERIENZA..... | 7 |
| I GIOCHI DA CORTILE..... | 5 |
| I GIOCHI IN LEGNO..... | 2 |
| I ROMPICAPO..... | 5 |
| LE PROPOSTE DI LUDOMASTRO..... | 11 |